

ABSTRAK

Endra Wahyurini, 2019. Meningkatkan Kemampuan Mototrik Kasar Melalui Permainan Melompat Bentuk Pada Anak Usia 3-4 Tahun Di PPT Setia Bhakti Kecamatan Krembangan Surabaya. Penelitian Tindakan Kelas (PTK) Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya. Pembimbing : Bapak Muhammad Syaikhon, SHI, MHI.

Penelitian ini di latarbelakangi dengan rendahnya kemampuan motorik kasar anak. Untuk mengatasi itu maka perlu adanya tindakan kelas berupa permainan melompat bentuk. Permainan melompat bentuk merupakan salah satu kegiatan bermain yang dapat meningkatkan kemampuan motorik kasar anak. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui peningkatan kemampuan motorik kasar pada anak usia 3-4 tahun di PPT Setia Bhakti Kecamatan Krembangan Surabaya melalui permainan melompat bentuk

Penelitian ini merupakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK), dengan subyek penelitian anak usia 3-4 tahun di PPT Setia Bhakti Kecamatan Krembangan Surabaya yang terdiri dari 12 anak perempuan dan 8 anak laki-laki. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi dan dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan deskriptif kualitatif. Indikator penelitian ini adalah bila kemampuan motorik kasar anak mencapai 80%.

Hasil penelitian menunjukkan kemampuan motorik kasar anak yang dicapai anak didik di PPT Setia Bhakti Kecamatan Krembangan Surabaya mengalami peningkatan dibandingkan sebelumnya. Pada awal pra siklus kemampuan yang dicapai oleh anak sebesar 43,12%, pada siklus I meningkat menjadi 63,75%, dan meningkat kembali pada siklus II sebesar 96,25%. Dengan kriteria berkembang sangat baik (BSB).

Kesimpulan penelitian ini adalah menunjukkan bahwa permainan melompat bentuk dapat meningkatkan kemampuan motorik kasar anak di PPT Setia Bhakti Kecamatan Krembangan Surabaya dengan kriteria berkembang sangat baik.. untuk itu disarankan kepada para pendidik untuk lebih kreatif dan inovatif dalam meningkatkan kemampuan motorik kasar melalui permainan melompat bentuk.

Kata Kunci : Motorik Kasar, Melompat Bentuk